

1920s ERA INVESTIGATOR

Name ΘΑΝΑΣΗΣ ΒΕΛΑΝΗΣ Birthplace Γαλαζίδι - Χιόλακας Pronoun Άνδρας
 Occupation Καπετάνιος Residence Γαλαζίδι Age _____



CHARACTERISTICS

STR	Reg	Half	Fifth	SIZ	Reg	Half	Fifth	Hit Points	Maximum	Current	
CON	Reg	Half	Fifth	POW	Reg	Half	Fifth	Magic Points	Maximum	Current	
DEX	Reg	Half	Fifth	APP	Reg	Half	Fifth	Luck	Starting	Current	
INT	Reg	Half	Fifth	EDU	Reg	Half	Fifth	Sanity	Starting	Current	Insane

Max Sanity Temporary Insanity Indefinite Insanity Major Wound Unconscious Dying

SKILLS

<input type="checkbox"/> Accounting (05%)	Reg	Half	Fifth	<input type="checkbox"/> Firearms (Rifle/Shotgun) (25%)	Reg	Half	Fifth	<input type="checkbox"/> Persuade (10%)	Reg	Half	Fifth
<input type="checkbox"/> Anthropology (01%)				<input type="checkbox"/> Firearms				<input type="checkbox"/> Βάρεα (01%)			
<input type="checkbox"/> Appraise (05%)				<input type="checkbox"/> First Aid (30%)				<input type="checkbox"/> Pilot			
<input type="checkbox"/> Archaeology (01%)				<input type="checkbox"/> History (05%)				<input type="checkbox"/> Psychoanalysis (01%)			
<input type="checkbox"/> _____ (05%)				<input type="checkbox"/> Intimidate (15%)				<input type="checkbox"/> Psychology (10%)			
<input type="checkbox"/> Art / Craft				<input type="checkbox"/> Jump (20%)				<input type="checkbox"/> Ride (05%)			
<input type="checkbox"/> Charm (15%)				<input type="checkbox"/> _____ (01%)				<input type="checkbox"/> Science			
<input type="checkbox"/> Climb (20%)				<input type="checkbox"/> Language (Other)				<input type="checkbox"/> Sleight of Hand (10%)			
<input type="checkbox"/> Credit Rating (00%)				<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Spot Hidden (25%)			
<input type="checkbox"/> Cthulhu Mythos (00%)				<input type="checkbox"/> ΕΛΛΗΝΙΚά (EDU)				<input type="checkbox"/> Stealth (20%)			
<input type="checkbox"/> Disguise (05%)				<input type="checkbox"/> Law (05%)				<input type="checkbox"/> Θάλασσα (10%)			
<input type="checkbox"/> Dodge (half DEX)				<input type="checkbox"/> Library Use (20%)				<input type="checkbox"/> Survival			
<input type="checkbox"/> Drive Auto (20%)				<input type="checkbox"/> Listen (20%)				<input type="checkbox"/> Swim (20%)			
<input type="checkbox"/> Elec. Repair (10%)				<input type="checkbox"/> Locksmith (01%)				<input type="checkbox"/> Throw (20%)			
<input type="checkbox"/> Fast Talk (05%)				<input type="checkbox"/> Mech. Repair (10%)				<input type="checkbox"/> Track (10%)			
<input type="checkbox"/> Fighting (Brawl) (25%)				<input type="checkbox"/> Medicine (01%)				<input type="checkbox"/> _____			
<input type="checkbox"/> Fighting				<input type="checkbox"/> Natural World (10%)				<input type="checkbox"/> _____			
<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Navigate (10%)				<input type="checkbox"/> _____			
<input type="checkbox"/> Firearms (Handgun) (20%)				<input type="checkbox"/> Occult (05%)				<input type="checkbox"/> _____			

COMBAT

Weapon	Skill	Damage	# of Attacks	Range	Ammo	Malf.	Move
Brawl		1D3 + DB	1	-	-	-	
Μαχαίρι ναυτικού							Build <input type="checkbox"/>
Μαχ. πιστόλι .38							Dodge <input type="checkbox"/>
							Damage Bonus <input type="checkbox"/>

MY STORY

BACKSTORY

Personal Description

21 ετών. Λεπτός, ηλιοκαμένος, πλεκτό βκουφι και θαλασσι
 μάτια. Κινείται σαν να πατά ακόμη σε κατάσταση.

Traits

Λατρεύει τον καιρό σαν γυναίκα. Πόθος στο άστειο. – Κακία
 του κουβαλά: Δειλία (βάζει πρώτα τον εαυτό του).

Ideology & Beliefs

«Γαλαζοπράσινο καρδιά πάντα γυρίζει σπίτι.» Η θάλασσα
 κρατάει όσους την τηρούν.

Injuries & Scars

Άσχημη ουλή από καύση στην πλάτη.

Significant People

Καπετάν Αναγούρος Σιδέρας – νοητός και δάσκαλος, νεκρός
 σαράντα μέρες. Δίας, το μικρό του καρβιού.

Phobias & Manias

Meaningful Locations

Το τιμόνι του ποφτού του καρβιού. Ο Χηρόλακας, το λιμάνι
 των χηρών.

Arcane Tomes & Spells

Treasured Possessions

Το τιμόνι του ναυτικού μαχαίρι ή πυξίδα του νομού του.

Encounters with Strange Entities

GEAR & POSSESSIONS

Ναυτικό μαχαίρι 6χοιμιά
 πυξίδα φαναράκι ουέλλης
 παλιό πεοίστοφο .58 (6
 φραίες).

WEALTH

Spending Level Μέτριο (CR 25)
 Cash Δλίγες δραχμές
 Assets
 Μερίδιο σε ένα καϊκι

FELLOW INVESTIGATORS

Char. Λεάνδρος
 Player Δοβαρίτης
 Λεωνίδας

Char. Κωνσταντής
 Player Δοβαρίτης
 Κώστας

Char. Γεώργιος
 Player Παπαηκόλαστος
 Γιώργος



Char. Δίας Λατσούδης
 Player Δίας

Char. _____
 Player _____

Char. _____
 Player _____

QUICK REFERENCE RULES

Skill & Characteristic Rolls

Level of Success:	Fumble	Fail	Regular	Hard	Extreme	Critical
	100/96+	> skill	≤ skill	½ skill	¼ skill	01

Pushing Rolls: must justify reroll;
 cannot push combat or Sanity rolls

Wounds & Healing

First Aid heals 1 HP Medicine heals 1D3 HP
 Major Wounds = loss of ≥ ½ max HP in one attack
 Reach 0 HP without Major Wound = Unconscious
 Reach 0 HP with Major Wound = Dying
 Dying: First Aid = temp. stabilized; then require Medicine
 Natural Heal rate (non Major Wound): recover 1 HP per day
 Natural Heal rate (Major Wound): weekly healing roll



Two columns of horizontal lines for writing, separated by a central vertical margin.

